

全道フットサル選手権2017 一般の部 札幌地区予選

大会1日目:2016年11月6日(日)

会場	NO	開始時間	グループ	対戦		主審	第2審判	第3審判	タイムキーパー	ボールパーソン 4名		
					VS							
豊平区体育館	1	9:55	1	euforico sapporo f.s	—	Garçons mûrs	連盟	連盟	連盟	連盟	CLOUD9	
	2	10:30	2	Corrida・de・Toros	—	F.C Zanahoria	連盟	連盟	連盟	連盟	Garçons mûrs	
	3	11:05	1	CLOUD9	—	euforico sapporo f.s	連盟	連盟	連盟	連盟	F.C Zanahoria	
	4	11:40	2	sutella polare	—	Corrida・de・Toros	連盟	連盟	連盟	連盟	euforico sapporo f.s	
	5	12:15	1	Garçons mûrs	—	CLOUD9	連盟	連盟	連盟	連盟	Corrida・de・Toros	
	6	12:50	2	F.C Zanahoria	—	sutella polare	連盟	連盟	連盟	連盟	札幌大谷大学	
	7	13:25	3	sss.arusa	—	エスポラーダ	連盟	連盟	連盟	連盟	sutella polare	
	8	14:35	3	札幌大谷大学	—	sss.arusa	連盟	連盟	連盟	連盟	連盟	エスポラーダ
	9	15:45	3	エスポラーダ	—	札幌大谷大学	連盟	連盟	連盟	連盟	連盟	sss.arusa
西区体育館	1	9:20	4	dot.line	—	MIRAGE	連盟	連盟	連盟	連盟	第3試合チーム各2名	
	2	9:55	4	Pasa Bola	—	ADERIZA 札幌	連盟	連盟	連盟	連盟	第1試合チーム各2名	
	3	10:30	5	Novantuno	—	NAPO	連盟	連盟	連盟	連盟	第2試合チーム各2名	
	4	11:05	5	S.L.DasPeed	—	Banquet	連盟	連盟	連盟	連盟	第3試合チーム各2名	
	5	11:40	4	dot.line	—	Pasa Bola	連盟	連盟	連盟	連盟	第4試合チーム各2名	
	6	12:15	4	MIRAGE	—	ADERIZA 札幌	連盟	連盟	連盟	連盟	第5試合チーム各2名	
	7	12:50	5	Novantuno	—	S.L.DasPeed	連盟	連盟	連盟	連盟	第6試合チーム各2名	
	8	13:25	5	NAPO	—	Banquet	連盟	連盟	連盟	連盟	第7試合チーム各2名	
	9	14:00	4	MIRAGE	—	Pasa Bola	連盟	連盟	連盟	連盟	第8試合チーム各2名	
	10	14:35	4	ADERIZA 札幌	—	dot.line	連盟	連盟	連盟	連盟	第9試合チーム各2名	
	11	15:10	5	NAPO	—	S.L.DasPeed	連盟	連盟	連盟	連盟	第10試合チーム各2名	
	12	15:45	5	Banquet	—	Novantuno	連盟	連盟	連盟	連盟	第11試合チーム各2名	

14分(7分-2分-7分)プレーイングタイム

大会1日目注意事項

- 1 会場に到着後、大会本部で受付をし選手証を提出する。(メンバー表を受け取る)
- 2 (自チームの試合の)1試合前のハーフタイム時にメンバー表を提出し登録メンバーの用具チェックを行う。
その際、両チームのユニフォームの色が類似と担当審判が判断した場合は、審判により調整をする場合がある。
- 3 ボールを使用したアップは試合前(定刻まで)の数分間のみとする。
- 4 全試合終了後(16:30予定)、各会場競技室内本部において大会2日目組合せ抽選会を行う。

大会2日目:2016年11月23日(水祝)

札幌市豊平区体育館

NO	開始時間		対戦		主審	第2審判	第3審判	タイムキーパー	ボールパーソン 4名	
				VS						
1	9:30	1回戦	豊平1位	-	西2位	連盟	連盟	連盟	連盟	第3試合チーム各2名
2	10:20	1回戦	豊平1位	-	西1位	連盟	連盟	連盟	連盟	第1試合敗者チーム
3	11:10	1回戦	西1位	-	豊平ワイルド	連盟	連盟	連盟	連盟	第2試合敗者チーム
4	12:00	1回戦	西2位	-	豊平1位	連盟	連盟	連盟	連盟	第3試合敗者チーム
5	12:50	代表決定戦	第1試合勝者	-	第2試合勝者	連盟	連盟	連盟	連盟	第4試合敗者チーム
6	13:40	代表決定戦	第3試合勝者	-	第4試合勝者	連盟	連盟	連盟	連盟	第5試合勝者チーム
7	15:00	代表決定戦	第5試合敗者	-	第6試合敗者	連盟	連盟	連盟	連盟	第6試合勝者チーム

20分(10分-3分-10分)プレーイングタイム

大会2日目注意事項

- 1 会場に到着後、大会本部で受付をし選手証を提出する。
- 2 試合開始定刻時間40分前に大会本部にてマネージャーズミーティングを行いメンバー表を受け取る。(1試合目は8:50~)
選手証、全てのユニフォームを持参し、担当審判員同席のもとユニフォームを決定する。
- 3 ボールを使用したアップは(自チームの)試合前の7分間のみとしその時間を確保する。
(開始時間の10分前から7分間アップ、3分間で登録メンバーの用具チェックを行う。)
但し、試合開始定刻時間より遅れている場合は、前の試合終了直後から7分間のアップ時間を確保する。(早まっている場合は定刻通りとする)